

GUIDA EASY-TO-READ per le famiglie



MUBA
MUSEO DEI BAMBINI MILANO

INTRODUZIONE

Questa guida è fatta per prepararti alla visita al MUBA.

Il MUBA è il Museo dei Bambini di Milano.

Il museo è dentro il Parco della Rotonda della Besana.

L'edificio è una chiesa antica.

È stata costruita tanti anni fa.

Dentro il MUBA fai attività di gioco.

Le attività sono guidate da educatori del museo.

Un educatore del museo è una persona che ti aiuta durante la visita.

Ti spiega cosa puoi fare.

In questa guida vedrai:

- Come entrare nel museo
- Chi ti può aiutare
- Dove sono i bagni
- Dove puoi riposarti
- Consigli per visitare il MUBA
- Quali attività ci sono

L'INGRESSO

Questo è l'ingresso
del parco della Rotonda
della Besana.



Dopo il cancello,
proseguì dritto sul vialetto.
Entra nell'edificio.





Entra nell'atrio. È la prima stanza dove arrivi quando accedi.

Qui puoi incontrare tante persone che fanno rumore.

Sulla sinistra, ci sono alcune persone che lavorano al museo. Sono dietro ad un bancone.

Mettiti dietro le persone che sono arrivate prima di te e aspetta il tuo turno.

Quando non c'è nessuno davanti a te vai a parlare con la persona che si trova dietro il bancone. Qui puoi ritirare i biglietti comprati su internet.

Se hai il passeggino lascialo in fianco al bancone.



Aspetta l'orario di inizio dell'attività in atrio.

Un educatore o un'educatrice del museo chiama a voce le persone per iniziare e ti accompagna all'interno dello spazio.

CHI TI PUÒ AIUTARE

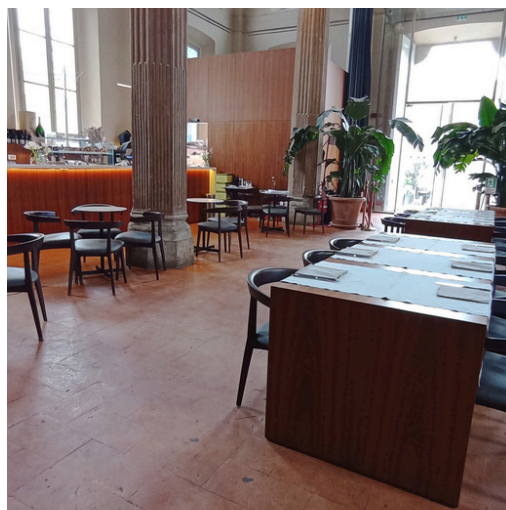


Se hai bisogno d'aiuto, chiedi allo staff dietro al bancone o agli educatori e alle educatrici del museo.

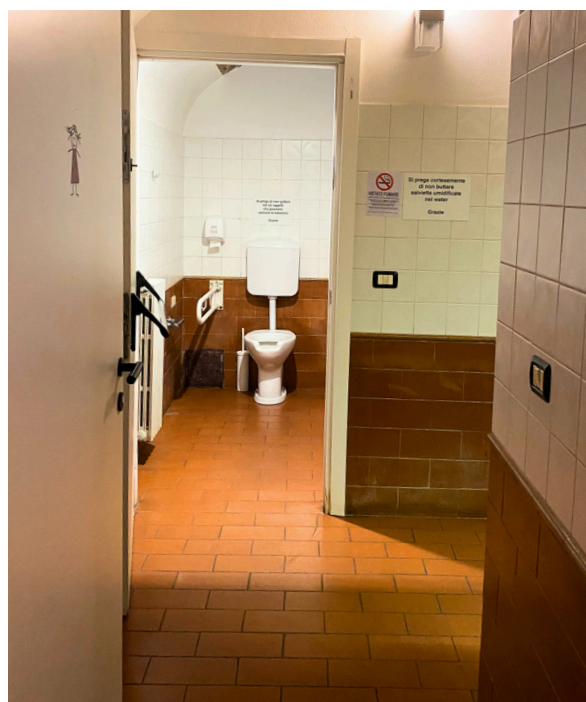
Gli educatori e le educatrici del museo hanno una maglietta grigia o una felpa rossa con la scritta "MUBA".

I BAGNI

I bagni si trovano al piano -1.



Attraversa l'atrio verso destra ed entra nel bar.



Vai fino in fondo. Sulla destra trovi le scale e l'ascensore.
Scendendo trovi l'ingresso ai bagni.

DOVE PUOI RIPOSARTI



Dentro il MUBA puoi sederti sulle panche bianche nell'atrio.

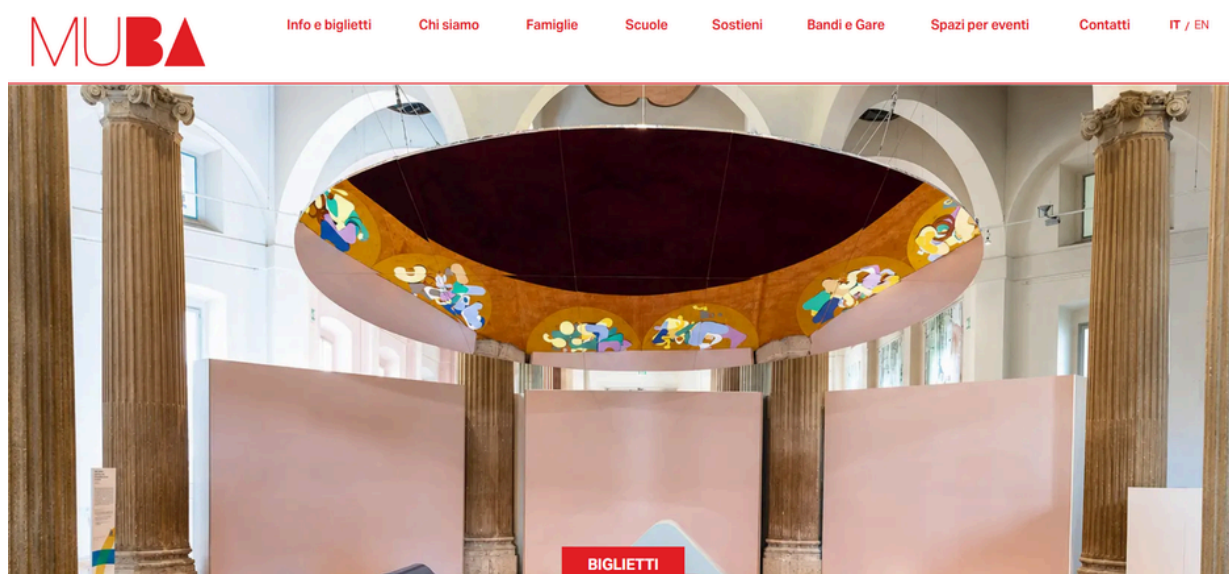


Nella stanza dell'attività puoi sederti sulle sedie bianche o sulle panche bianche. Oppure puoi sederti per terra.

CONSIGLI PER VISITARE IL MUBA

Ricordati di comprare il biglietto prima di venire al museo.
Ogni biglietto vale solo per l'attività che scegli.

1) Vai sul sito www.muba.it e clicca sul tasto rosso BIGLIETTI.



2) Scegli l'attività giusta per l'età del bambino o della bambina.



MUBA | Eventi

REMIDA 12 mesi - 5 anni

LA CAMERA DELLE MERAVIGLIE 6 - 11 ANNI

Biglietti Regalo, Carnet e Abbonamenti

I biglietti per le attività del mese di settembre sono disponibili a partire da venerdì 28 agosto dalle ore 10:00.

3) Scegli il giorno e l'ora di inizio dell'attività.

Acquista

REMIDA 12 mesi - 5 anni

 Giorno

Luglio 2026						
Lu	Ma	Me	Gi	Ve	Sa	Do
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

 Turno

26/07/2026 10:00 - Ingresso

Posti disponibili: 44

4) Inserisci il numero di bambini e di adulti. Proseguì con il pagamento.

Biglietto

Bambini (10,50 €)
+Prevendita 1,00 €

0

Adulti (8,50 €)
+Prevendita 0,50 €

0

Biglietto Famiglia 4 pers. (32,00 €)
+Prevendita 2,00 €

0

Insegnanti (6,50 €)
+Prevendita 0,50 €

0

Persona con disabilità (0,00 €)
+Prevendita 1,00 €

0

Accompagnatore persona con disabilità (0,00 €)
+Prevendita 1,00 €

0

possessore Carta Abbonamento Musei Lombardia e Carta combinata
Lombardia/Piemonte/Valle d'Aosta (0,00 €)
+Prevendita 1,00 €

0

Possessori tessera ICOM (0,00 €)
+Prevendita 1,00 €

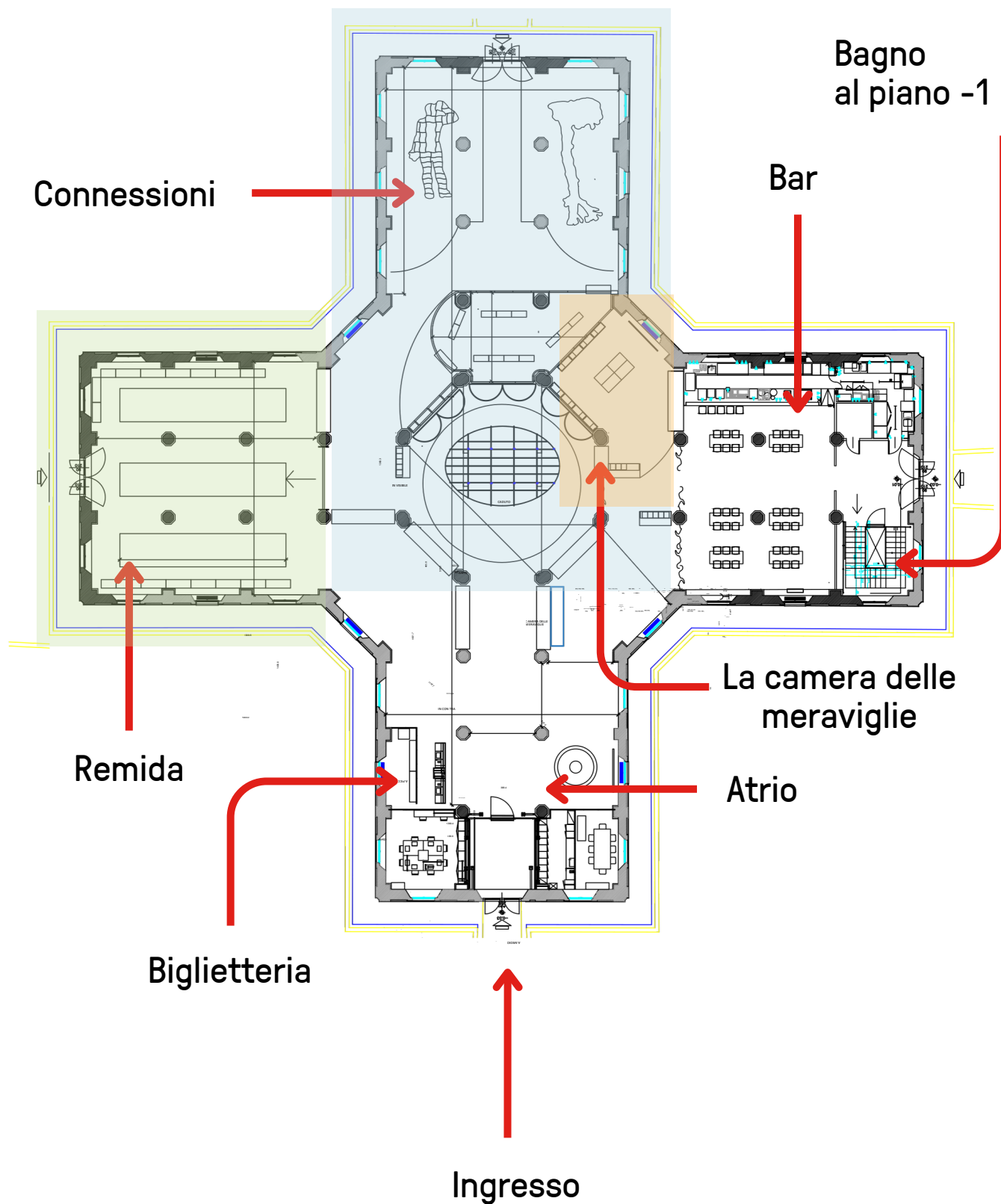
0



AGGIUNGI AL CARRELLO

LA MAPPA DEL MUBA

piano terra



LA VISITA

Gli spazi di gioco del MUBA sono 3.

1) Lo spazio REMIDA MILANO, dove si gioca con materiale di scarto aziendale. I materiali di scarto aziendale sono oggetti che arrivano dalle aziende. Sono materiali che non vengono usati. Invece di buttarli, si usano per giocare.

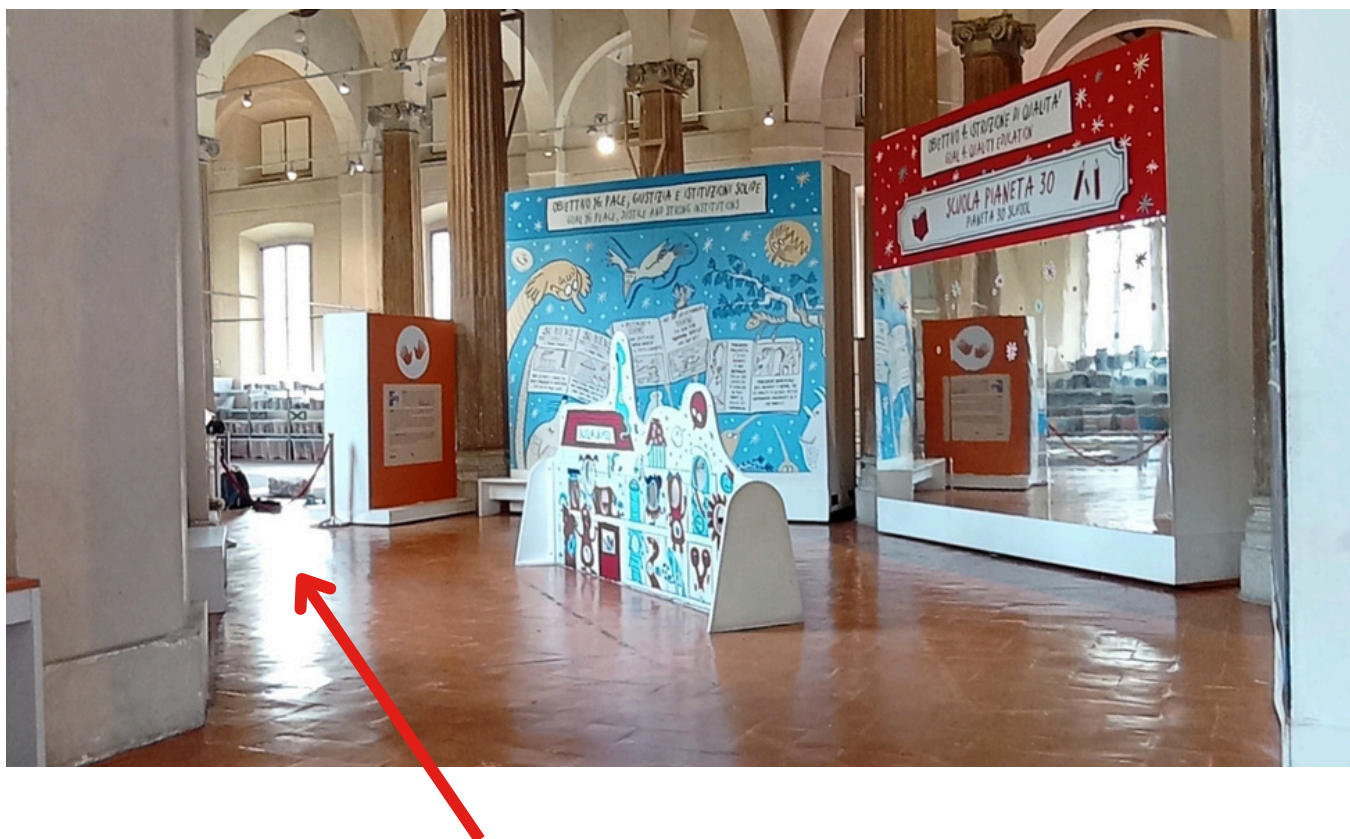
2) La mostra Connessioni, dove si gioca in 4 installazioni. Le installazioni sono dei grandi spazi di gioco. Questi spazi di gioco raccontano le connessioni nel corpo umano, nella natura, tra le persone e nel tempo.

3) Lo spazio La camera delle meraviglie, dove si esplorano elementi naturali con il microscopio e altri strumenti. Il microscopio serve per vedere cose molto piccole. Fa vedere i dettagli più grandi.

L'educatore o l'educatrice del museo resta insieme a te e alle altre persone che fanno l'attività.

Un'attività dura per un tempo stabilito.
Alla fine dell'attività tornate nell'atrio.

REMIDA



Per accedere allo spazio di REMIDA attraversa l'atrio verso sinistra.

Un educatore o un'educatrice del museo ti fa entrare nello spazio.

Segui le indicazioni e lascia le scarpe sulla rastrelliera di metallo che trovi a sinistra. Oppure puoi infilare i calzari blu sopra le scarpe.

Una rastrelliera è un mobile dove si mettono le scarpe in ordine.



Questo è lo spazio di REMIDA dove giocherai.

In questo spazio giochi con materiali di recupero.

I materiali di recupero sono oggetti che arrivano dalle aziende.

Sono materiali che non vengono usati.

Invece di buttarli, si usano per giocare.

Qui durante l'attività ci può essere rumore.

LA MOSTRA-GIOCO CONNESSIONI



L'entrata della mostra-gioco Connessioni è nel centro dell'atrio.

Un educatore o un'educatrice del museo ti fa entrare nello spazio.

Segui le indicazioni e lascia le scarpe sulla rastrelliera di metallo. Oppure puoi infilare i calzari blu sopra le scarpe.

Una rastrelliera è un mobile dove si mettono le scarpe in ordine.

Qui durante l'attività ci può essere rumore.

Lo spazio della mostra è diviso in 4 installazioni.
Le installazioni sono dei grandi spazi di gioco.

L'ordine delle installazioni può essere diverso da quello
che vedi nelle foto qui sotto.



In-Con-Tra



Intanto



Caduto



In-visibile

LA CAMERA DELLE MERAVIGLIE



Per accedere allo spazio La camera delle meraviglie attraversa l'atrio verso destra.

Un educatore o un'educatrice del museo ti fa entrare nello spazio.

Segui le indicazioni e lascia le scarpe sulla rastrelliera di metallo. Oppure puoi infilare i calzari blu sopra le scarpe.

Una rastrelliera è un mobile dove si mettono le scarpe in ordine.



Questo è lo spazio La camera delle meraviglie dove giocherai.
Qui durante l'attività ci può essere rumore.



In questa foto puoi vedere alcuni materiali naturali che scoprirai
durante l'attività.